**Variables del entorno**

Una **variable del entorno** es un valor dinámico cargado en la memoria, que puede ser utilizado por varios procesos que funcionan simultáneamente. En la mayoría de los sistemas operativos, la ubicación de algunas bibliotecas o de los archivos ejecutables del sistema más importantes puede variar según la instalación.

Por eso es posible, para un programa dado, remitirse a una ubicación basada en las variables del entorno que definen estos datos.

En Windows, las variables del entorno se escriben entre los caracteres "%". De esta forma, para mostrar el valor de una variable del entorno sólo se debe escribir el siguiente tipo de comando:

**echo %nombre de variable%**

A continuación se proporciona una lista incompleta de las principales variables del entorno en un sistema Windows:

|  |  |
| --- | --- |
| **Variable del entorno** | **Descripción** |
| **%APPDATA%** | Muestra una ruta de acceso al directorio predeterminado que contiene los programas del usuario (por defecto: *C:\Program Files\*. |
| **%CMDCMDLINE%** | Muestra el comando exacto empleado para acceder al intérprete de comandos (*cmd.exe*). |
| **%COMPUTERNAME%** | Muestra el nombre dado a un equipo. |
| **%DATE%** | Muestra la fecha actual. |
| **%ERRORLEVEL%** | Contiene el código del error del último comando utilizado. |
| **%HOMEDRIVE%** | Contiene la letra de la unidad en la que está ubicado el directorio actual del usuario. |
|  |  |
| **%HOMEPATH%** | Contiene la ruta de acceso completa al directorio actual del usuario. |
| **%NUMBER\_OF\_PROCESSOR%** | Contiene la cantidad de procesadores presentes en el sistema. |
| **%OS%** | Contiene una cadena de caracteres que describen el sistema operativo instalado. Se debe tener en cuenta que Windows 2000 se identifica como *WINDOWS\_NT*. |
| **%PATH%** | Especifica la ruta de acceso a los archivos ejecutables más importantes del sistema. |
| **%PATHEXT%** | Describe las extensiones que el sistema considera ejecutables. |
| **%PROCESSOR\_ARCHITECTURE%** | Describe la arquitectura del procesador (*x86* para equipos Intel, *IA64* para arquitecturas RISC). |
| **%RANDOM%** | Muestra un número entero entre 0 y 32167 elegido al azar por el sistema. |
| **%SYSTEMDRIVE%** | Contiene la letra de la unidad en la que se ubica el sistema (por lo general *C:*). |
| **%SYSTEMROOT%** | Contiene la ruta de acceso al directorio raíz del sistema. |
| **%TEMP%** | Contiene la ruta de acceso al directorio temporal para las aplicaciones. |
| **%TMP%** | Contiene la ruta de acceso al directorio temporal para las aplicaciones. |
| **%TIME%** | Muestra la fecha del día. |
| **%USERDOMAIN%** | Contiene el dominio al que pertenece la cuenta actual. |
| **%USERNAME%** | Contiene el nombre de usuario que corresponde a la cuenta actual. |
| **%USERPROFILE%** | Contiene la ubicación del perfil de usuario de la cuenta actual. |
| **%WINDIR%** | Contiene la ruta de acceso al directorio del sistema (generalmente *C:\WINDOWS* o *C:\WINNT*). |

En Windows, el comando *set* permite crear, modificar y mostrar las variables del entorno. Sin embargo, los cambios se efectúan sólo en la sesión en progreso.

Para que se muestre una variable se utiliza el siguiente comando:

set NombreDeVariable

Para crear una variable se utiliza este comando:

set NombreDeVariable=value

Para eliminar una variable se utiliza este comando:

set NombreDeVariable=

Se puede utilizar cualquier carácter como valor, incluso espacios. No obstante, para poder utilizar caracteres especiales (<, >, |, & o ^), simplemente se debe introducir el carácter escape (^) delante de éstos o comillas a su alrededor, con lo que formarán parte del valor debido a que se tomarán en cuenta todos los caracteres después del signo *=*. Por ejemplo, para definir "negroyblanco" como valor:

set colour=black^&white

**o**

set varname="new&name"